

GUIDE ALLEVAMENTO CGFA

Corso di addestramento del Cirneco dell'Etna

20 lezioni pratiche con esercizi passo per passo e piano di 7 giorni: comandi, richiamo, guinzaglio, riporto, mangiare solo dal padrone, problemi comuni e le lezioni dedicate al Cirneco dell'Etna.

Anteprima gratuita · lezioni 1 e 2

Video delle lezioni e progressi nell'app: https://www.citygraphnapoli.it/video/guide-allevamento/cirneco-dell-etna/addestramento/

Come usare il corso

Ogni lezione ha un video nell'app, una spiegazione e un **esercizio pratico** con un piano di 7 giorni. Fai sessioni brevi, da 3 a 5 minuti, due o tre volte al giorno, e spunta le caselle man mano.

Metodo gentile: solo premi, gioco e voce. Mai strattoni, punizioni o collari che fanno male. Passa alla lezione successiva quando l'esercizio riesce 9 volte su 10.

Le 20 lezioni

1	**Come impara il Cirneco**	IN QUESTO PDF
2	Le basi: premio, segnale, tempo	IN QUESTO PDF
3	Il nome e l'attenzione	PRO
4	Seduto	PRO
5	Terra	PRO
6	Resta	PRO
7	Il richiamo	PRO
8	Guinzaglio lento	PRO
9	Al piede	PRO
10	Lascia e molla	PRO
11	Mangia solo dal padrone	PRO
12	Il riporto	PRO
13	Calma e attese	PRO
14	Socializzazione	PRO
15	In casa: pulizia, cuccia, restare solo	PRO
16	Problemi comuni: salti, morsi, abbaio	PRO
17	**Istinto predatorio e autocontrollo**	PRO
18	**Il richiamo di un cacciatore**	PRO
19	**Freddo, cappottino e calma in casa**	PRO
20	Museruola, visite e test finale	PRO

LEZIONE 1 DI 20 · DEDICATA AL CIRNECO DELL'ETNA

Come impara il Cirneco



Cosa lo motiva davvero

Cibo, fiuto e qualcosa da inseguire

Il Cirneco è un cacciatore: lo motivano il cibo, il fiuto e tutto ciò che si muove. Usa premi piccoli e saporiti, tolti dalla razione del giorno, perché deve restare asciutto e agile. Come premio speciale lascialo cercare un bocconcino nascosto, oppure fai muovere per pochi secondi un pupazzo legato a una cordicella. Il gioco che si muove è potentissimo, quindi usalo con regole precise. Una lode calma completa il premio: è un cane affettuoso e legatissimo a te.

Come ragiona e i suoi punti forti

Indipendente, deciso e attento

A caccia il Cirneco lavorava lontano dal cacciatore, tra le rocce, e doveva decidere da solo. Per questo è volitivo e indipendente: prima di obbedire si chiede se gli conviene. Il segreto è rendere ogni esercizio conveniente e breve. Con i toni duri si chiude e diventa diffidente. I suoi punti forti sono un fiuto potente, un udito finissimo, l'agilità, la memoria e un legame profondo con la sua famiglia. Ricorda però che l'istinto predatorio può essere più forte di ogni premio.

Errori da evitare e cosa otterrai

Si inizia il giorno in cui arriva a casa

Si comincia il giorno in cui il cucciolo arriva a casa, con sessioni di 5 o 10 minuti più volte al giorno. Gli errori tipici del proprietario sono tre: fidarsi troppo presto del richiamo e lasciarlo libero in posti non recintati, sottovalutare il suo istinto con gatti e piccoli animali, e lasciarlo al freddo. Con questo corso otterrai un Cirneco che torna quando lo chiami, si controlla davanti a una preda, porta volentieri il cappottino e in casa sa stare tranquillo.

Esercizio pratico

Obiettivo: Scoprire quali premi e quali giochi motivano il tuo Cirneco e abituarlo a sessioni brevi senza sforare la razione.

1. Pesa la razione del giorno e metti da parte una manciata di crocchette da usare come premi.
2. Prepara 2 premi più saporiti tagliati piccoli e un pupazzo legato a una cordicella.
3. In una stanza tranquilla prova i premi, una piccola ricerca e il pupazzo per 5 secondi: annota cosa lo fa scattare.
4. Fai 3 sessioni al giorno da 5 minuti: chiama il nome, quando ti guarda di' bravo e premia.
5. Chiudi ogni sessione con una ricerca di premi nascosti sotto un panno.

Piano di 7 giorni

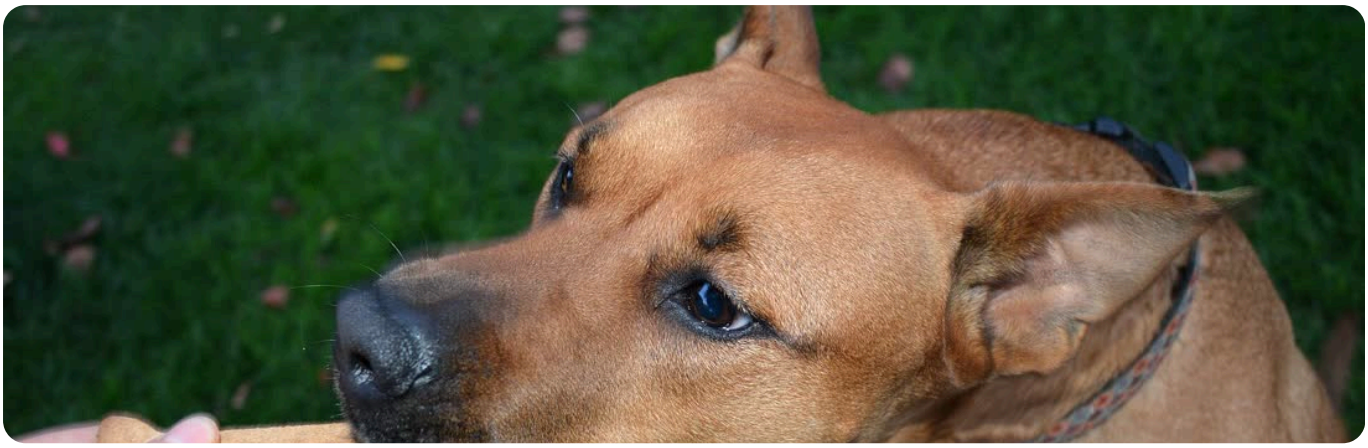
- [ ] Giorno 1: pesa la razione, prova premi, ricerca e pupazzo, scrivi la classifica.
- [ ] Giorno 2: 3 sessioni da 5 minuti sul nome, in casa.
- [ ] Giorno 3: nome in stanze diverse, premio nascosto sotto il panno alla fine.
- [ ] Giorno 4: nome mentre il pupazzo è fermo a terra, premio quando guarda te.
- [ ] Giorno 5: nome in cortile o sul balcone, con pettorina e guinzaglio.
- [ ] Giorno 6: 3 sessioni alternando crocchetta, lode e una breve ricerca.
- [ ] Giorno 7: ripasso di 5 minuti e controllo del peso e delle costole al tatto.

Errori da evitare

- Usare il pupazzo che si muove senza regole: tienilo per pochi secondi e chiudi tu il gioco.
- Ripetere il nome mentre fissa una preda: allontanati e chiamalo quando riesce a guardarti.
- Dare i premi in più rispetto ai pasti: toglili sempre dalla razione.

LEZIONE 2 DI 20

Le basi: premio, segnale, tempo



Come impara il cane

Ripete ciò che gli conviene

Il cane impara per conseguenze: ripete quello che gli porta qualcosa di bello e abbandona quello che non serve a niente. Il segreto è il tempo: il premio deve arrivare entro un secondo dal comportamento giusto, altrimenti il cane non capisce cosa ha fatto bene. Usa bocconcini piccoli, morbidi e golosi, grandi come un'unghia. Urla, strattoni e punizioni fisiche spaventano il cane e rovinano il rapporto: in questo corso non servono mai.

La parola segnale

Un «sì» che vale oro

Prima di insegnare i comandi, dai al cane una parola segnale: per esempio un «sì» breve e allegro. Il segnale dice al cane: esatto, hai fatto la cosa giusta, il premio sta arrivando. Per caricarlo, di' «sì» e dai subito un bocconcino, per dieci volte di fila, tre volte al giorno, per due giorni. Quando il cane si gira di scatto appena sente «sì», il segnale funziona. Se preferisci puoi usare il clicker: funziona allo stesso modo.

Sessioni brevi, ogni giorno

Meglio poco e spesso

Il cane impara meglio con sessioni brevi: da tre a cinque minuti, due o tre volte al giorno, quando è riposato e un po' affamato. Smetti sempre mentre il cane ha ancora voglia, chiudendo con un esercizio facile riuscito bene. Comincia in casa, in una stanza tranquilla, e porta l'esercizio fuori solo quando in casa riesce nove volte su dieci. Ogni lezione di questo corso ha un piano di sette giorni: segui un giorno alla volta e spunta quello che hai fatto.

Esercizio pratico

Obiettivo: Il cane si gira verso di te appena sente la parola segnale.

1. Prepara 20 bocconcini piccoli in una tasca o un marsupio.
2. In una stanza tranquilla di' «sì» con tono allegro.
3. Entro un secondo dai un bocconcino, senza chiedere nulla.
4. Ripeti 10 volte, poi fai una pausa con una carezza.
5. Prova quando il cane è distratto: se si gira subito, premialo con 2 bocconcini.

Piano di 7 giorni

- [ ] Giorno 1: 3 serie da 10 «sì» e premio, in casa.
- [ ] Giorno 2: come ieri, cambiando stanza.
- [ ] Giorno 3: di' «sì» quando ti guarda da solo e premia.
- [ ] Giorno 4: prova il «sì» mentre annusa un gioco.
- [ ] Giorno 5: prova in giardino o sul pianerottolo.
- [ ] Giorno 6: 5 minuti di gioco libero, premia ogni volta che ti guarda.
- [ ] Giorno 7: prova fuori casa con poche distrazioni.

Errori da evitare

- Ripetere «sì» senza dare il premio: il segnale perde valore.
- Premi troppo grandi: il cane si sazia e perde interesse dopo pochi minuti.
- Sessioni lunghe o quando sei nervoso: meglio rimandare.

Continua il corso: altre 18 lezioni

Con Guide Allevamento PRO sblocchi tutto il corso del Cirneco dell'Etna, con i video di ogni lezione, gli esercizi, i progressi nell'app e l'attestato finale, più tutte le guide e i corsi delle altre razze.

3. Il nome e l'attenzione
4. Seduto
5. Terra
6. Resta
7. Il richiamo
8. Guinzaglio lento
9. Al piede
10. Lascia e molla
11. Mangia solo dal padrone
12. Il riporto
13. Calma e attese
14. Socializzazione
15. In casa: pulizia, cuccia, restare solo
16. Problemi comuni: salti, morsi, abbaio
17. Istinto predatorio e autocontrollo
18. Il richiamo di un cacciatore
19. Freddo, cappottino e calma in casa
20. Museruola, visite e test finale

69,90 € per 1 anno, su 3 dispositivi. IVA inclusa. Nei negozi aderenti, con il loro QR, 39,99 € per 1 anno.

Sblocca qui: **www.citygraphnapoli.it/centrale/negozio.php?p=guide-allevamento**
Oppure dalla pagina del corso: **www.citygraphnapoli.it/video/guide-allevamento/cirneco-dell-etna/addestramento/**

Sicurezza. Il corso è informativo e non sostituisce un educatore cinofilo o il veterinario. Difesa e attacco non si insegnano a casa: la legge vieta l'addestramento che esalta l'aggressività e il lavoro di protezione si fa al campo di un club o centro cinofilo, con istruttore e figurante abilitato. Se il tuo cane ringhia, morde o ha paure forti, rivolgiti a un professionista.

Crediti delle foto

- «CIRNECO DELL'ETNA, FEMMINA 3 ANNI.jpg» di Vignazzi, CC BY-SA 4.0, ritagliata, immagine specchiata, da Wikimedia Commons
- «Reward Circuit (29524413895).jpg» di Eric Sonstroem from California, USA, CC BY 2.0, da Wikimedia Commons

Guide Allevamento CGFA

Guide, corsi e la scheda gratuita del tuo animale: https://www.citygraphnapoli.it/video/guide-allevamento/
Realizzato da CGFA · www.citygraphnapoli.it