

GUIDE ALLEVAMENTO CGFA

Corso di addestramento del Dobermann

20 lezioni pratiche con esercizi passo per passo e piano di 7 giorni: comandi, richiamo, guinzaglio, riporto, mangiare solo dal padrone, problemi comuni e le lezioni dedicate al Dobermann.

Anteprima gratuita · lezioni 1 e 2

Video delle lezioni e progressi nell'app: https://www.citygraphnapoli.it/video/guide-allevamento/dobermann/addestramento/

Come usare il corso

Ogni lezione ha un video nell'app, una spiegazione e un **esercizio pratico** con un piano di 7 giorni. Fai sessioni brevi, da 3 a 5 minuti, due o tre volte al giorno, e spunta le caselle man mano.

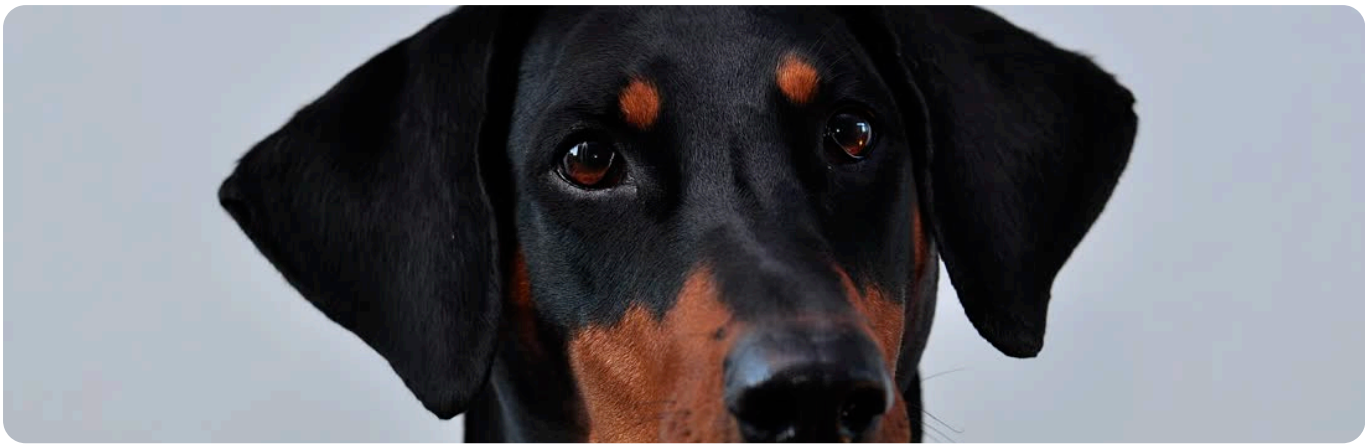
Metodo gentile: solo premi, gioco e voce. Mai strattoni, punizioni o collari che fanno male. Passa alla lezione successiva quando l'esercizio riesce 9 volte su 10.

Le 20 lezioni

1	**Come impara il Dobermann**	IN QUESTO PDF
2	Le basi: premio, segnale, tempo	IN QUESTO PDF
3	Il nome e l'attenzione	PRO
4	Seduto	PRO
5	Terra	PRO
6	Resta	PRO
7	Il richiamo	PRO
8	Guinzaglio lento	PRO
9	Al piede	PRO
10	Lascia e molla	PRO
11	Mangia solo dal padrone	PRO
12	Il riporto	PRO
13	Calma e attese	PRO
14	Socializzazione	PRO
15	In casa: pulizia, cuccia, restare solo	PRO
16	Problemi comuni: salti, morsi, abbaio	PRO
17	**Calma e autocontrollo**	PRO
18	**Il naso: ricerca e pista di base**	PRO
19	**Difesa e utilità: cosa sapere**	PRO
20	Museruola, visite e test finale	PRO

LEZIONE 1 DI 20 · DEDICATA AL DOBERMANN

Come impara il Dobermann



Veloce, sensibile, collaborativo

Cosa lo motiva davvero

Il Dobermann è nato per lavorare insieme al suo conduttore, e lavorare con te lo rende felice. Impara in fretta, a volte in poche ripetizioni, e lo motivano molto sia il cibo sia il gioco con la pallina o il salsicciotto. È anche molto sensibile: capisce al volo se sei teso o arrabbiato, e una voce dura lo agita invece di calmarlo. Lavora in sessioni brevi e frequenti, cinque o dieci minuti, e chiudi sempre quando ha ancora voglia di continuare.

Gli errori da evitare

Quelli che fanno quasi tutti

Gli errori più comuni sono quattro. Il primo sono i modi bruschi e i collari che fanno male: con un cane così sensibile creano nervosismo e reazioni esagerate. Il secondo è farlo solo correre: il corpo si stanca, ma la testa resta accesa, e un Dobermann annoiato si inventa da solo cosa fare. Il terzo è lasciarlo solo per molte ore. Il quarto è eccitarlo contro chi passa al cancello per farne un guardiano: ottieni solo un cane agitato e difficile da gestire.

Quando iniziare e cosa otterrai

Dal primo giorno a casa

Si comincia il giorno in cui il cucciolo arriva a casa, di solito a 8 o 10 settimane, con giochi di pochi minuti. Insegna da subito non solo i comandi, ma anche a calmarsi e ad aspettare: è la parte più importante per questa razza. Fino ai 12 mesi niente salti alti e corse lunghe. Con questo corso otterrai un Dobermann sicuro e affidabile, che cammina al guinzaglio senza tirare, saluta gli ospiti con calma, usa il naso, lascia quando glielo chiedi e torna sempre al richiamo.

Esercizio pratico

Obiettivo: Scoprire cosa motiva di più il tuo Dobermann e fare 3 sessioni brevi al giorno che finiscono con la voglia di continuare.

1. Prepara 3 premi: crocchetta, pollo cotto senza sale e un gioco, pallina o salsicciotto.
2. Chiama il cane per nome una sola volta e premialo appena ti guarda.
3. Alterna premi di cibo e 5 secondi di gioco, e osserva cosa lo accende di più.
4. Dopo ogni gioco chiedi seduto e aspetta 2 secondi di calma prima del premio.
5. Chiudi la sessione dopo 5 minuti, mentre ha ancora voglia di lavorare.

Piano di 7 giorni

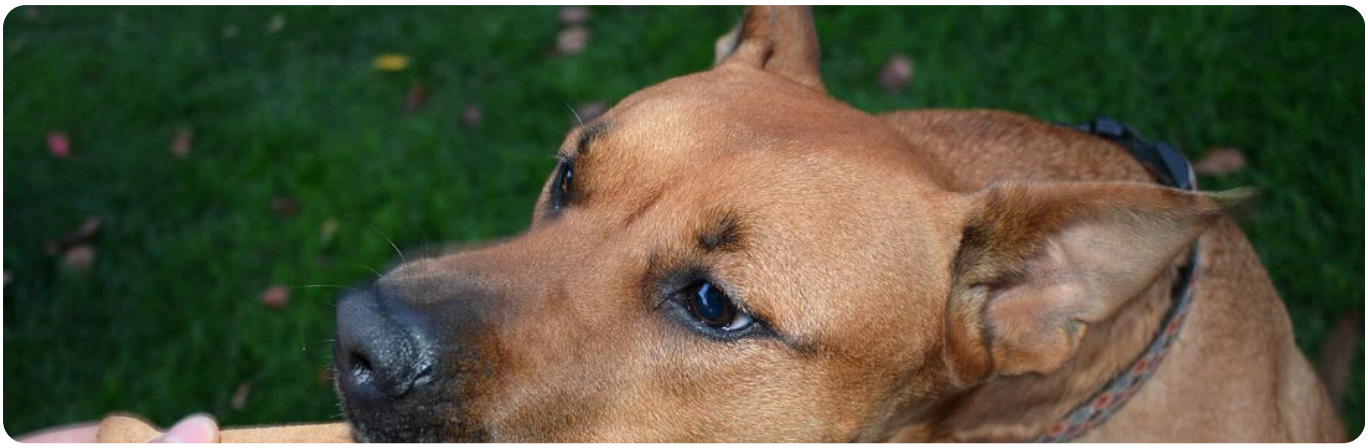
- [ ] Giorno 1: prova dei premi e 3 sessioni di nome da 3 minuti.
- [ ] Giorno 2: nome in stanze diverse della casa, 5 ripetizioni a sessione.
- [ ] Giorno 3: alterna cibo e gioco, annota cosa preferisce.
- [ ] Giorno 4: aggiungi 2 secondi di calma da seduto prima di ogni premio.
- [ ] Giorno 5: nome in giardino con una piccola distrazione.
- [ ] Giorno 6: 3 secondi di calma da seduto prima di riprendere il gioco.
- [ ] Giorno 7: annota il premio preferito e i momenti in cui è più attento.

Errori da evitare

- Voce dura o tesa: abbassa il tono, con lui funziona molto di più.
- Giocare finché è sovraeccitato: fermati prima e chiedi un momento di calma.
- Sessioni lunghe: 5-10 minuti bastano, ripetute più volte al giorno.

LEZIONE 2 DI 20

Le basi: premio, segnale, tempo



Come impara il cane

Ripete ciò che gli conviene

Il cane impara per conseguenze: ripete quello che gli porta qualcosa di bello e abbandona quello che non serve a niente. Il segreto è il tempo: il premio deve arrivare entro un secondo dal comportamento giusto, altrimenti il cane non capisce cosa ha fatto bene. Usa bocconcini piccoli, morbidi e golosi, grandi come un'unghia. Urla, strattoni e punizioni fisiche spaventano il cane e rovinano il rapporto: in questo corso non servono mai.

La parola segnale

Un «sì» che vale oro

Prima di insegnare i comandi, dai al cane una parola segnale: per esempio un «sì» breve e allegro. Il segnale dice al cane: esatto, hai fatto la cosa giusta, il premio sta arrivando. Per caricarlo, di' «sì» e dai subito un bocconcino, per dieci volte di fila, tre volte al giorno, per due giorni. Quando il cane si gira di scatto appena sente «sì», il segnale funziona. Se preferisci puoi usare il clicker: funziona allo stesso modo.

Sessioni brevi, ogni giorno

Meglio poco e spesso

Il cane impara meglio con sessioni brevi: da tre a cinque minuti, due o tre volte al giorno, quando è riposato e un po' affamato. Smetti sempre mentre il cane ha ancora voglia, chiudendo con un esercizio facile riuscito bene. Comincia in casa, in una stanza tranquilla, e porta l'esercizio fuori solo quando in casa riesce nove volte su dieci. Ogni lezione di questo corso ha un piano di sette giorni: segui un giorno alla volta e spunta quello che hai fatto.

Esercizio pratico

Obiettivo: Il cane si gira verso di te appena sente la parola segnale.

1. Prepara 20 bocconcini piccoli in una tasca o un marsupio.
2. In una stanza tranquilla di' «sì» con tono allegro.
3. Entro un secondo dai un bocconcino, senza chiedere nulla.
4. Ripeti 10 volte, poi fai una pausa con una carezza.
5. Prova quando il cane è distratto: se si gira subito, premialo con 2 bocconcini.

Piano di 7 giorni

- [ ] Giorno 1: 3 serie da 10 «sì» e premio, in casa.
- [ ] Giorno 2: come ieri, cambiando stanza.
- [ ] Giorno 3: di' «sì» quando ti guarda da solo e premia.
- [ ] Giorno 4: prova il «sì» mentre annusa un gioco.
- [ ] Giorno 5: prova in giardino o sul pianerottolo.
- [ ] Giorno 6: 5 minuti di gioco libero, premia ogni volta che ti guarda.
- [ ] Giorno 7: prova fuori casa con poche distrazioni.

Errori da evitare

- Ripetere «sì» senza dare il premio: il segnale perde valore.
- Premi troppo grandi: il cane si sazia e perde interesse dopo pochi minuti.
- Sessioni lunghe o quando sei nervoso: meglio rimandare.

Continua il corso: altre 18 lezioni

Con Guide Allevamento PRO sblocchi tutto il corso del Dobermann, con i video di ogni lezione, gli esercizi, i progressi nell'app e l'attestato finale, più tutte le guide e i corsi delle altre razze.

3. Il nome e l'attenzione
4. Seduto
5. Terra
6. Resta
7. Il richiamo
8. Guinzaglio lento
9. Al piede
10. Lascia e molla
11. Mangia solo dal padrone
12. Il riporto
13. Calma e attese
14. Socializzazione
15. In casa: pulizia, cuccia, restare solo
16. Problemi comuni: salti, morsi, abbaio
17. Calma e autocontrollo
18. Il naso: ricerca e pista di base
19. Difesa e utilità: cosa sapere
20. Museruola, visite e test finale

69,90 € per 1 anno, su 3 dispositivi. IVA inclusa. Nei negozi aderenti, con il loro QR, 39,99 € per 1 anno.

Sblocca qui: **www.citygraphnapoli.it/centrale/negozio.php?p=guide-allevamento**
Oppure dalla pagina del corso: **www.citygraphnapoli.it/video/guide-allevamento/dobermann/addestramento/**

Sicurezza. Il corso è informativo e non sostituisce un educatore cinofilo o il veterinario. Difesa e attacco non si insegnano a casa: la legge vieta l'addestramento che esalta l'aggressività e il lavoro di protezione si fa al campo di un club o centro cinofilo, con istruttore e figurante abilitato. Se il tuo cane ringhia, morde o ha paure forti, rivolgiti a un professionista.

Crediti delle foto

- «Jean Dark Snö of Sweden.jpg» di Felill, CC BY-SA 4.0, da Wikimedia Commons
- «Obi portrait dobermann.jpg» di Jack Berry, CC BY 2.0, da Wikimedia Commons
- «Reward Circuit (29524413895).jpg» di Eric Sonstroem from California, USA, CC BY 2.0, da Wikimedia Commons

Guide Allevamento CGFA

Guide, corsi e la scheda gratuita del tuo animale: https://www.citygraphnapoli.it/video/guide-allevamento/
Realizzato da CGFA · www.citygraphnapoli.it