

GUIDE ALLEVAMENTO CGFA

Corso di educazione del Europeo

20 lezioni pratiche con esercizi passo per passo e piano di 7 giorni: lettiera, tiragraffi al posto del divano, niente tavolo e morsi, trasportino, cure, veterinario senza stress, convivenza e trucchi e le lezioni dedicate al Europeo.

Anteprima gratuita · lezioni 1 e 2

Video delle lezioni e progressi nell'app: https://www.citygraphnapoli.it/video/guide-allevamento/europeo/addestramento/

Come usare il corso

Ogni lezione ha un video nell'app, una spiegazione e un **esercizio pratico** con un piano di 7 giorni. Fai sessioni brevi, da 1 a 3 minuti, due o tre volte al giorno, e spunta le caselle man mano.

Metodo gentile: solo premi, gioco e alternative migliori. Mai spruzzi, urla o punizioni: il gatto impara ad avere paura, non a scegliere. Passa alla lezione successiva quando l'esercizio riesce 9 volte su 10.

Le 20 lezioni

1	**Come impara l'Europeo**	IN QUESTO PDF
2	Le basi: premio, clicker e sessioni brevi	IN QUESTO PDF
3	Il nome e il richiamo	PRO
4	La lettiera perfetta	PRO
5	Il tiragraffi: salva divano e tende	PRO
6	Niente tavolo e piano cucina	PRO
7	Il gioco giusto: niente morsi e graffi alle mani	PRO
8	Il trasportino amico	PRO
9	Cure dolci: spazzola, unghie, denti, orecchie	PRO
10	Pastiglie e veterinario senza stress	PRO
11	Primi comandi: seduto, tocca, target	PRO
12	Pettorina e guinzaglio	PRO
13	Notti tranquille: miagolii e risvegli all'alba	PRO
14	Una casa a misura di gatto: arricchimento e caccia simulata	PRO
15	Convivenza con altri gatti e con il cane	PRO
16	Bambini, ospiti e nuovi arrivi	PRO
17	Problemi: pipì fuori, marcature, aggressività, paura	PRO
18	Finestre, balconi, viaggi e traslochi	PRO
19	**Tra casa e giardino, in sicurezza**	PRO
20	Trucchi e test finale	PRO

LEZIONE 1 DI 20 · DEDICATA AL EUROPEO

Come impara l'Europeo



Un cacciatore che ragiona

Cosa motiva l'Europeo

L'Europeo è un gatto naturale, sveglio e pratico: impara in fretta tutto quello che gli conviene. Lo motivano soprattutto due cose: il cibo, con premi piccolissimi come pasta di carne o bocconcini liofilizzati, e il gioco di caccia, con la canna e le piume. È indipendente: se lo forzi si allontana, se lo inviti con un premio torna da te. Per questo lavoriamo con sessioni brevissime, da uno a tre minuti, quando è curioso e un po' affamato.

I suoi punti forti

Equilibrio, curiosità, memoria

I punti forti dell'Europeo sono l'equilibrio e la curiosità. Si adatta bene a case nuove, ospiti e altri animali, se le presentazioni sono graduali. Ha buona memoria: ricorda i rumori che annunciano il cibo, gli orari e i percorsi. Per questo impara in fretta il richiamo, che sarà prezioso se ha accesso al giardino. Il suo istinto di esploratore va guidato: senza giochi e posti alti si inventa da solo le sue avventure, spesso sui mobili.

Errori tipici e cosa otterrai

Si comincia dal primo giorno a casa

L'errore più comune è pensare che l'Europeo, robusto e indipendente, cresca bene da solo. Invece anche lui ha bisogno di regole chiare e di alternative giuste: tiragraffi, lettiera, gioco. Altro errore: giocare con le mani, che insegna a mordere e graffiare. Puoi iniziare da gattino, verso le 12 settimane, o da adulto. Con questo corso avrai un gatto sereno, che usa tiragraffi e lettiera, viene quando lo chiami e vive al sicuro.

Esercizio pratico

Obiettivo: Scoprire il premio preferito del tuo Europeo e fargli collegare il suono del clicker a una cosa bella.

1. Prepara 3 premi diversi: pasta di carne, un bocconcino liofilizzato, un pezzetto di pollo cotto senza sale.
2. Offrili uno alla volta e annota quale sceglie per primo: sarà il tuo premio di valore alto.
3. Scegli un momento in cui è sveglio e un po' affamato, lontano dal pasto.
4. Fai click e subito dopo dai il premio, senza chiedere niente: 5 ripetizioni.
5. Chiudi dopo 1-3 minuti, prima che si stanchi o si allontani.

Piano di 7 giorni

- [ ] Giorno 1: Prova dei 3 premi e scegli il preferito
- [ ] Giorno 2: Click e premio, 5 volte, in 2 sessioni da 1 minuto
- [ ] Giorno 3: Click e premio quando ti guarda da solo
- [ ] Giorno 4: Click e premio quando si avvicina a te
- [ ] Giorno 5: Gioco con la canna 5 minuti, poi cattura e premio
- [ ] Giorno 6: Click e premio in un'altra stanza
- [ ] Giorno 7: Ripasso e annota nella scheda il premio preferito

Errori da evitare

- Premi troppo grandi: si sazia subito. Usa pezzetti grandi come una lenticchia.
- Sessioni lunghe: dopo 3 minuti si annoia. Meglio 2 o 3 sessioni brevi al giorno.
- Rincorrerlo per fare la lezione: aspetta che sia lui ad avvicinarsi, poi inizia.

LEZIONE 2 DI 20

Le basi: premio, clicker e sessioni brevi



Come impara il gatto

Ripete ciò che gli conviene

Il gatto impara come il cane: ripete quello che gli porta qualcosa di bello e lascia perdere quello che non serve. La differenza è che il gatto non lavora per farti contento, lavora per sé. Per questo il premio deve essere molto goloso: pasta di carne in tubetto, pezzetti di pollo lesso, bocconcini liofilizzati spezzati, grandi come una lenticchia. Toglili dalla razione del giorno. Urla, acqua addosso e punizioni non insegnano nulla: il gatto impara solo ad avere paura di te.

Il clicker o il «sì»

Un suono che vuol dire: premio in arrivo

Il clicker è una scatoletta che fa clic. Il clic dice al gatto: esatto, proprio questo, il premio sta arrivando. Per caricarlo, fai clic e dai subito un bocconcino, dieci volte di fila, per due giorni. Se il tuo gatto si spaventa del rumore, tieni il clicker in tasca o dietro la schiena, oppure usa un «sì» breve e allegro. Quando il gatto si gira di scatto appena sente il clic, il segnale funziona e puoi usarlo per insegnare tutto il resto del corso.

Sessioni brevi, prima dei pasti

Due minuti valgono più di un'ora

Il gatto si stanca presto: le sessioni durano da uno a tre minuti, due o tre volte al giorno, poco prima dei pasti, quando ha un po' di fame. Smetti sempre mentre ha ancora voglia, con un esercizio facile riuscito bene. Guarda il corpo: coda alta e orecchie dritte vogliono dire che si diverte; coda che frusta, orecchie girate di lato o pelle che trema vogliono dire basta. Ogni lezione ha un piano di sette giorni: fai un giorno alla volta e spunta.

Esercizio pratico

Obiettivo: Il gatto si gira verso di te appena sente il clic o il «sì».

1. Prepara 15 premi piccolissimi in una ciotolina o pasta di carne su un cucchiaino.
2. Siediti a terra in una stanza tranquilla, poco prima della pappa.
3. Fai clic, oppure di' «sì», e dai il premio entro un secondo, senza chiedere nulla.
4. Ripeti 10 volte, poi smetti e lascialo andare.
5. Prova quando guarda altrove: se si gira subito, premialo con un premio doppio.

Piano di 7 giorni

- [ ] Giorno 1: 2 serie da 10 clic e premio, prima dei pasti.
- [ ] Giorno 2: come ieri, in un'altra stanza.
- [ ] Giorno 3: clic e premio quando ti guarda da solo.
- [ ] Giorno 4: clic mentre annusa un gioco, premio se si gira.
- [ ] Giorno 5: 3 serie brevi, una al mattino, una a pranzo, una la sera.
- [ ] Giorno 6: clic da 2 metri, lancia il premio vicino a lui.
- [ ] Giorno 7: clic da un'altra stanza: arriva? Premio doppio.

Errori da evitare

- Fare clic senza dare il premio: il suono perde valore.
- Premi grandi o sessioni lunghe: il gatto si sazia e se ne va.
- Insistere quando la coda frusta: fermati e riprova più tardi.

Continua il corso: altre 18 lezioni

Con Guide Allevamento PRO sblocchi tutto il corso del Europeo, con i video di ogni lezione, gli esercizi, i progressi nell'app e l'attestato finale, più tutte le guide e i corsi delle altre razze.

3. Il nome e il richiamo
4. La lettiera perfetta
5. Il tiragraffi: salva divano e tende
6. Niente tavolo e piano cucina
7. Il gioco giusto: niente morsi e graffi alle mani
8. Il trasportino amico
9. Cure dolci: spazzola, unghie, denti, orecchie
10. Pastiglie e veterinario senza stress
11. Primi comandi: seduto, tocca, target
12. Pettorina e guinzaglio
13. Notti tranquille: miagolii e risvegli all'alba
14. Una casa a misura di gatto: arricchimento e caccia simulata
15. Convivenza con altri gatti e con il cane
16. Bambini, ospiti e nuovi arrivi
17. Problemi: pipì fuori, marcature, aggressività, paura
18. Finestre, balconi, viaggi e traslochi
19. Tra casa e giardino, in sicurezza
20. Trucchi e test finale

69,90 € per 1 anno, su 3 dispositivi. IVA inclusa. Nei negozi aderenti, con il loro QR, 39,99 € per 1 anno.

Sblocca qui: **www.citygraphnapoli.it/centrale/negozio.php?p=guide-allevamento**
Oppure dalla pagina del corso: **www.citygraphnapoli.it/video/guide-allevamento/europeo/addestramento/**

Sicurezza. Il corso è informativo e non sostituisce il veterinario o un esperto di comportamento felino. Se il gatto sporca fuori dalla lettiera, diventa aggressivo all'improvviso o si lecca troppo, prima di tutto portalo dal veterinario: spesso è dolore o malattia.

Crediti delle foto

- «Gato comun europeo 3.jpg» di Nampolitis, CC BY-SA 4.0, da Wikimedia Commons
- «Europäisch-Kurzhaar-Katze Kathinka 2019-07-15 (cropped 2022).jpg» di Roman Eisele, CC BY-SA 4.0, da Wikimedia Commons
- «Creamsicle kittens (16551137080).jpg» di Helena Jacoba, CC BY 2.0, da Wikimedia Commons

Guide Allevamento CGFA

Guide, corsi e la scheda gratuita del tuo animale: https://www.citygraphnapoli.it/video/guide-allevamento/
Realizzato da CGFA · www.citygraphnapoli.it