

GUIDE ALLEVAMENTO CGFA

# Corso di addestramento del Volpino Italiano

20 lezioni pratiche con esercizi passo per passo e piano di 7 giorni: comandi, richiamo, guinzaglio, riporto, mangiare solo dal padrone, problemi comuni e le lezioni dedicate al Volpino Italiano.

**Anteprima gratuita · lezioni 1 e 2**

Video delle lezioni e progressi nell'app: https://www.citygraphnapoli.it/video/guide-allevamento/volpino-italiano/addestramento/

# Come usare il corso

Ogni lezione ha un video nell'app, una spiegazione e un **esercizio pratico** con un piano di 7 giorni. Fai sessioni brevi, da 3 a 5 minuti, due o tre volte al giorno, e spunta le caselle man mano.

Metodo gentile: solo premi, gioco e voce. Mai strattoni, punizioni o collari che fanno male. Passa alla lezione successiva quando l'esercizio riesce 9 volte su 10.

# Le 20 lezioni


| | | |
|---|---|---|
| 1 | **Come impara il Volpino** | IN QUESTO PDF |
| 2 | Le basi: premio, segnale, tempo | IN QUESTO PDF |
| 3 | Il nome e l'attenzione | PRO |
| 4 | Seduto | PRO |
| 5 | Terra | PRO |
| 6 | Resta | PRO |
| 7 | Il richiamo | PRO |
| 8 | Guinzaglio lento | PRO |
| 9 | Al piede | PRO |
| 10 | Lascia e molla | PRO |
| 11 | Mangia solo dal padrone | PRO |
| 12 | Il riporto | PRO |
| 13 | Calma e attese | PRO |
| 14 | Socializzazione | PRO |
| 15 | In casa: pulizia, cuccia, restare solo | PRO |
| 16 | Problemi comuni: salti, morsi, abbaio | PRO |
| 17 | **Abbaio da sentinella** | PRO |
| 18 | **Ospiti ed estranei** | PRO |
| 19 | **Spazzola, denti e giochi di testa** | PRO |
| 20 | Museruola, visite e test finale | PRO |

LEZIONE 1 DI 20 · DEDICATA AL VOLPINO ITALIANO

# Come impara il Volpino



## Cosa lo motiva davvero

Cibo, gioco e un lavoro da fare con te

Il Volpino è un piccolo cane pieno di energia, molto legato alla sua famiglia. Lo motivano il cibo, il gioco e soprattutto la sensazione di fare qualcosa insieme a te. Usa bocconcini piccoli e golosi, tolti dalla razione del giorno, perché è piccolo e ingrassa in fretta. Alterna il cibo con giochi brevi e veloci, come un pupazzo da inseguire per pochi secondi, e con una lode allegra. Cambia spesso premio ed esercizio: si annoia presto se tutto è sempre uguale.

## Come ragiona e i suoi punti forti

Sveglio, attento e un po' diffidente

Il Volpino ragiona da sentinella: nota ogni rumore e ogni movimento, e la sua prima reazione è avvisare con l'abbaio. È intelligente e impara molto in fretta, sia le cose giuste sia quelle sbagliate. Con chi non conosce è spesso diffidente, e ha bisogno di tempo per fidarsi. È anche sensibile: sgridate e toni duri lo agitano e lo fanno abbaiare di più. I suoi punti forti sono la prontezza, l'agilità, la memoria e un legame fortissimo con la sua famiglia.

## Errori da evitare e cosa otterrai

Si inizia il giorno in cui arriva a casa

Si comincia il giorno in cui il cucciolo arriva a casa, con sessioni di 5 o 10 minuti più volte al giorno. Gli errori tipici del proprietario sono tre: ridere dell'abbaio del cucciolo e lasciarlo crescere, urlare per farlo smettere, e tenerlo lontano dalle persone, che così diventano estranei da temere. Con questo corso otterrai un Volpino che abbaia quando serve e tace quando glielo chiedi, saluta gli ospiti con calma, torna quando lo chiami e si lascia spazzolare volentieri.

## Esercizio pratico

**Obiettivo:** Scoprire quali premi e quali giochi motivano il tuo Volpino e abituarlo a sessioni brevi e varie senza sforare la razione.

1. Pesa la razione del giorno e metti da parte una manciata di crocchette da usare come premi.
2. Prepara 2 premi più golosi tagliati piccolissimi e un pupazzo da far muovere per pochi secondi.
3. In una stanza tranquilla prova ogni premio e il gioco: scrivi quale lo fa scattare di più.
4. Fai 3 sessioni al giorno da 5 minuti: chiama il nome, quando ti guarda di' bravo e premia.
5. Cambia premio ogni 3 ripetizioni e chiudi sempre con un breve gioco.

## Piano di 7 giorni

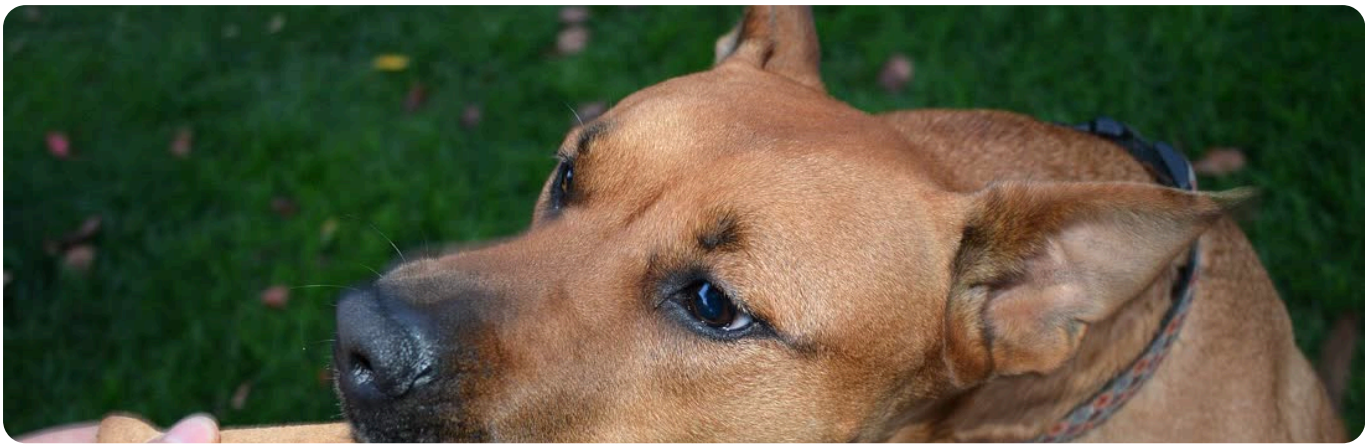
- [ ] Giorno 1: pesa la razione, prova i premi e il pupazzo, scrivi la classifica.
- [ ] Giorno 2: 3 sessioni da 5 minuti sul nome, in una sola stanza.
- [ ] Giorno 3: nome in stanze diverse, alternando crocchetta e premio goloso.
- [ ] Giorno 4: nome con un rumore leggero in sottofondo, come la radio bassa.
- [ ] Giorno 5: nome sul balcone o in cortile, con pettorina e guinzaglio.
- [ ] Giorno 6: 3 sessioni brevi alternando premio, lode e 5 secondi di gioco.
- [ ] Giorno 7: ripasso di 5 minuti e controllo del peso, toccando le costole sotto il pelo.

## Errori da evitare

- Ripetere il nome mentre abbaia: chiamalo quando è tranquillo e premia appena ti guarda.
- Usare sempre lo stesso premio: cambialo spesso, il Volpino si annoia presto.
- Allungare le sessioni quando va bene: fermati prima che perda interesse.

LEZIONE 2 DI 20

# Le basi: premio, segnale, tempo



## Come impara il cane

### Ripete ciò che gli conviene

Il cane impara per conseguenze: ripete quello che gli porta qualcosa di bello e abbandona quello che non serve a niente. Il segreto è il tempo: il premio deve arrivare entro un secondo dal comportamento giusto, altrimenti il cane non capisce cosa ha fatto bene. Usa bocconcini piccoli, morbidi e golosi, grandi come un'unghia. Urla, strattoni e punizioni fisiche spaventano il cane e rovinano il rapporto: in questo corso non servono mai.

## La parola segnale

### Un «sì» che vale oro

Prima di insegnare i comandi, dai al cane una parola segnale: per esempio un «sì» breve e allegro. Il segnale dice al cane: esatto, hai fatto la cosa giusta, il premio sta arrivando. Per caricarlo, di' «sì» e dai subito un bocconcino, per dieci volte di fila, tre volte al giorno, per due giorni. Quando il cane si gira di scatto appena sente «sì», il segnale funziona. Se preferisci puoi usare il clicker: funziona allo stesso modo.

## Sessioni brevi, ogni giorno

### Meglio poco e spesso

Il cane impara meglio con sessioni brevi: da tre a cinque minuti, due o tre volte al giorno, quando è riposato e un po' affamato. Smetti sempre mentre il cane ha ancora voglia, chiudendo con un esercizio facile riuscito bene. Comincia in casa, in una stanza tranquilla, e porta l'esercizio fuori solo quando in casa riesce nove volte su dieci. Ogni lezione di questo corso ha un piano di sette giorni: segui un giorno alla volta e spunta quello che hai fatto.

## Esercizio pratico

**Obiettivo:** Il cane si gira verso di te appena sente la parola segnale.

1. Prepara 20 bocconcini piccoli in una tasca o un marsupio.
2. In una stanza tranquilla di' «sì» con tono allegro.
3. Entro un secondo dai un bocconcino, senza chiedere nulla.
4. Ripeti 10 volte, poi fai una pausa con una carezza.
5. Prova quando il cane è distratto: se si gira subito, premialo con 2 bocconcini.

## Piano di 7 giorni

- [ ] Giorno 1: 3 serie da 10 «sì» e premio, in casa.
- [ ] Giorno 2: come ieri, cambiando stanza.
- [ ] Giorno 3: di' «sì» quando ti guarda da solo e premia.
- [ ] Giorno 4: prova il «sì» mentre annusa un gioco.
- [ ] Giorno 5: prova in giardino o sul pianerottolo.
- [ ] Giorno 6: 5 minuti di gioco libero, premia ogni volta che ti guarda.
- [ ] Giorno 7: prova fuori casa con poche distrazioni.

## Errori da evitare

- Ripetere «sì» senza dare il premio: il segnale perde valore.
- Premi troppo grandi: il cane si sazia e perde interesse dopo pochi minuti.
- Sessioni lunghe o quando sei nervoso: meglio rimandare.

# Continua il corso: altre 18 lezioni

Con Guide Allevamento PRO sblocchi tutto il corso del Volpino Italiano, con i video di ogni lezione, gli esercizi, i progressi nell'app e l'attestato finale, più tutte le guide e i corsi delle altre razze.

3. Il nome e l'attenzione
4. Seduto
5. Terra
6. Resta
7. Il richiamo
8. Guinzaglio lento
9. Al piede
10. Lascia e molla
11. Mangia solo dal padrone
12. Il riporto
13. Calma e attese
14. Socializzazione
15. In casa: pulizia, cuccia, restare solo
16. Problemi comuni: salti, morsi, abbaio
17. Abbaio da sentinella
18. Ospiti ed estranei
19. Spazzola, denti e giochi di testa
20. Museruola, visite e test finale

**69,90 €** per 1 anno, su 3 dispositivi. IVA inclusa. Nei negozi aderenti, con il loro QR, 39,99 € per 1 anno.

Sblocca qui: **www.citygraphnapoli.it/centrale/negozio.php?p=guide-allevamento**
Oppure dalla pagina del corso: **www.citygraphnapoli.it/video/guide-allevamento/volpino-italiano/addestramento/**

**Sicurezza.** Il corso è informativo e non sostituisce un educatore cinofilo o il veterinario. Difesa e attacco non si insegnano a casa: la legge vieta l'addestramento che esalta l'aggressività e il lavoro di protezione si fa al campo di un club o centro cinofilo, con istruttore e figurante abilitato. Se il tuo cane ringhia, morde o ha paure forti, rivolgiti a un professionista.

## Crediti delle foto

- «Szpic miniaturowy Volpino MWPR Katowice 2008.JPG» di Lilly M real name: Małgorzata Miłaszewska, CC BY-SA 3.0, da Wikimedia Commons
- «Italianvolpinoshampanja2.jpg» di Canarian, CC BY 4.0, ritagliata, da Wikimedia Commons
- «Reward Circuit (29524413895).jpg» di Eric Sonstroem from California, USA, CC BY 2.0, da Wikimedia Commons

## Guide Allevamento CGFA

Guide, corsi e la scheda gratuita del tuo animale: https://www.citygraphnapoli.it/video/guide-allevamento/
Realizzato da CGFA · www.citygraphnapoli.it